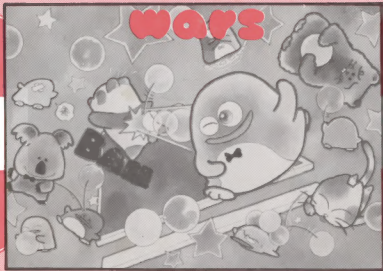


へんげんく

WARS



取り扱い

HSP-03

説明書

ASCII
ASCII CORPORATION

Nintendo

ファミリーコンピュータ™

このたびは「ペンギんくん^{ウォーズ}WARS」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの説明書を読むと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法で遊びましょう。

使用上の注意

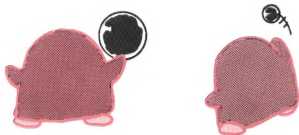
1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないよう注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因になりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

うわさのドジボールって知ってる？

ドッジボールのようにドッジ
ボールでなく、ピンポンのよう
でピンポンでない。とにかく10
個のボールを全部相手のコート
に入れてしまえば勝ちというゲ
ームなんだ。制限時間内に勝負
がつかない場合は、タイムアウト
のときに持っているボールの

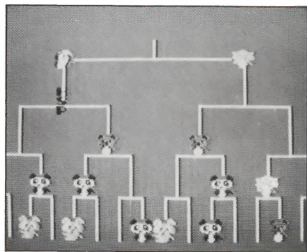


かず すく ほう か てき
数が少ない方が勝ちになる。敵をねらってボールをおもいきりぶ
つけると、敵は倒れてジタバタしてしまう。この瞬間が痛快だぞ。
どうぶつたち な
動物達もひたすら投げまくるやつ、じっくりとねらってくるやつ
せいかく いま どうぶつ あいだ
と性格はいろいろ、とにかくこれは、今ひそかに動物たちの間で
りゅうこう
流行しはじめているという、うわさのボールゲームなんだ。



仲間を集めて選抜大会

このゲームは1～8人まで遊べるんだ。君は、ペンギんくんとなつてビシバシとボールを投げよう。試合はトーナメント制で4回戦を勝ち抜くと優勝だ。



1人で遊ぶ場合

1回戦、ネコと対戦

2回戦、パンダと対戦

3回戦、コアラと対戦

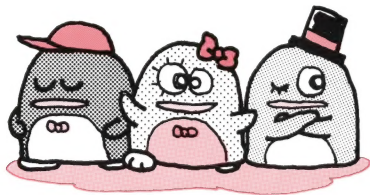
4回戦、ビーバーと対戦

それぞれの試合の合間にボーナスステージが入るよ。

2人から8人で遊ぶ場合

ぺんぎんくんには3文字までで名前をつけることができる。誰
がどのぺんぎんくんなのかは、トーナメント表のときぺんぎんく
んの下にその名前が表示されるので気をつけて見よう。最初はコ

ンピュータとの予選だ。予選で負けると友達のパんぎんくんとは
対戦できなくなってしまう。試合の始まるホイッスルの前にも名
前が出るので、特にパンぎんくん同士の対戦のときは、自分がど
っちのコートなのか確認をしよう。



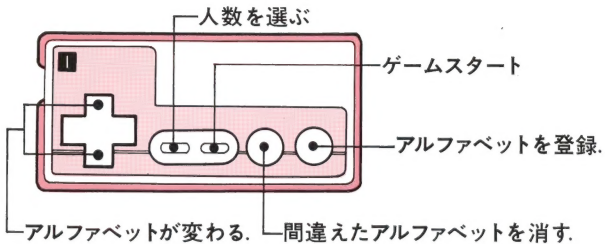
操作方法

このゲームでは自分のペンぎんくんにアルファベット 3文字までで名前をつけることができるんだ。人数を選んだら 1人ずつ名前を聞いてくるので、好きな名前を入れよう。

①タイトル画面でSELECTキーを押すたびに、PLAYERの数が変わる。

②人数を選んで、STARTボタンを押す。

③ 1人ずつ名前を聞いてくるので、アルファベット 3文字で名前を入れよう。



じょうげ 上下キーでアルファベットが^か変わる.

も じ えら も お 文字を選んだらAボタンを押そう.

み ちが き (間違えたときはBボタンで消える.)

④^{な まえ い}名前を入れたらSTARTボタンでゲーム^{はじ}を始めよう.

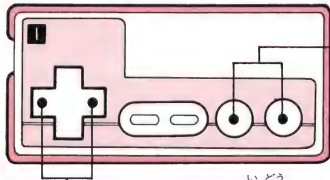
⑤^{そう さ}ぺんぎんくんの操作

^{さ ゆう}左右でぺんぎんくんを^{そう さ}操作する.

AまたはBボタンでボール^なを投げる. (1回目^{かい め}でボール^もを持ち,
2回目^{かい め}で^な投げる.)

また、ぺんぎんくんが^{たお}倒れたとき、AまたはBボタンをできるだけ速^{はや}く何^{なん}度も押^おそう. そうすれば早^{はや}くぺんぎんくんが起^おき

あ
上がることができる。



と な
ボールを取って、投げる。
た お
倒れたペンギんくんを
お
起こす。

い どう
ペンギんくんを移動させる。

ルールの説明

1試合は3セットマッチ。2セット先に取った方が勝ちだ。

最初の持ちボールは5個ずつで、10個全部を相手のコートに入
れるとパーフェクトゲームとなり、ボーナスの他に残り時間が加
算される。もちろん相手に全部のボールを投げ込まれるとその時
点で負けとなる。制限時間は60秒、タイムアウトになったときは、
ボールの少ない方が勝ちなんだ。

引き分けになったら

タイムアウトのとき5個対5個で引き分けになったら、ドロー

ゲームだ。ドローゲームは、ボールの他に1個の爆弾が出てくる
んだ。制限時間の30秒がなくなったとき、爆弾が自分のコート内



おれたちが、^{あいて}相手だ

にあると、爆発ばくはつして負まけてしまう。またゲーム中5秒以上自分の
コート内ないに爆弾ばくだんを置おいておくばくはつと爆発ぜんぶしてしまうんだ。また、全部
のボールと爆弾ばくだんを投なげ込こむとやはりその時点で爆弾じてんが爆発ばくだんして勝ばくはつしょう
敗はいが決きまる。

2人から8人で遊ぶとき

1セットごとにコートチェンジをする。最初さいしよにどちらのコート
になるかは、試合前しあいまえに名前なまえが出るので注目ちゅうもくしていよう。

必殺ひくさつななめ投げ

ある時間じかんを過すぎると、押おしている矢印やじるしの方向ほうこうにボールをななめ
に投なげることができる。コントロールが難むずかしくなるが、うまくね

こう か ぜつだい
らえるようになると効果は絶大なんだ。

とくてんひょう

得点表

	パーフェクト ボーナス	得点 (残り時間×)	タイムアウト (ボール×)
1 回戦	5000点	50点	500点
2 回戦	10000点	100点	1000点
3 回戦	15000点	150点	1500点
4 回戦	20000点	200点	2000点

キャラクタ紹介



ネコ 1000点

ドジなやつ。すぐにボールにあたってしまう。だがしつこくつけてきてねらってくる。その習性を利用して倒そう。

パンダ 1000点

のんびり屋さん。じっくりとねらってくる。ボールを当てるとカッカツと笑うのが憎らしい。



コアラ 2000点

ど^なんどん^は投げ^やてくる。ボールは速いの^は
で^い一度^ち当て^どられると、起^おき上^あがれないの^あ
で^ち注意^{ゅう}。



ビーバー 2000点

か^かしこ^くいや^じつ。確^{かく}実^{じつ}にね^ねら^らって^てき^きて^てし^し
か^はも^もボ^たール^おも^お速^あい。倒^おれて^あも^あす^あぐ^あ起^あき^あ上^あ
が^あっ^あて^あし^あま^あう。

※これは1PLAYERの場合。2～8PLAYERの場合は、対戦のレベルによって強くなるので注意しよう。

ボーナスステージは高得点の秘密

ボーナスステージは、1人用の場合だけ入るのだ。

エアースピンボール(1回戦と2回戦の間)

出てくるボールをなるべく多く向うのコートに入れろ。ボールがバンパーにあたった瞬間にAまたはBボタンを押すとバンパーが光り、ボールに勢いがつく。向うのコートに投げ込んだボールの数がボーナス点になる。(ボールの数×1000点)

爆弾もぐら飛ばし(2回戦と3回戦の間)

爆弾ボールをもぐらにぶつけて吹き飛ばそう。吹き飛ばしたも

ぐらの数^{かず}がボーナス点^{てん}になる。(もぐら^{てん}×1500点)

爆弾^{ばくだん}ボールゲーム^{かいせん}(3回戦^{かいせん}と4回戦^{あいだ}の間)

5個^この爆弾^{ばくだん}ボールをとにかく相手^{あいて}コート^なに投げよう。コートに
落ちて^お5秒^{びよう}たったボールは爆発^{ばくはつ}してしまう。近く^{ちか}にいと吹き飛^ふ
ばされる^とので気^きをつけろ。敵^{てき}が爆発^{ばくはつ}した数^{かず}がボーナス点^{てん}になる。
(爆弾^{ばくだん}×2000点^{てん})

株式会社 **アスキー**

〒107 東京都港区南青山5-11-5

住友南青山ビル

03-486-7111(代)

©1985 ASCII Corporation

ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です。